

الاختبار	اختبار في مادة أو مواد التخصص	مدة الإنجاز : أربع ساعات
التخصص	المعلومات	www.educaprof.com
		10
		المعامل

Consignes et instructions importantes :

1. L'épreuve comporte **80 questions** de la question **Q1** à la question **Q80**
2. Chaque question comporte 4 choix de réponses (**A, B, C, D**) dont une seule réponse est juste ;
3. Chaque candidat(e) n'a le droit d'utiliser qu'une **seule feuille réponse**. Il est impossible de **remplacer la feuille réponse initiale du candidat(e) par une autre** ;
4. Avec un stylo à bille (**bleu ou noir**) cochez sur la feuille réponse à l'intérieur de la case correspondante à chaque réponse juste de la manière suivante : ☒ ou remplissez cette case de la manière suivante : ■ ;
5. La rature ou l'utilisation du **Blanco** sur la feuille réponse sont strictement **INTERDITES** ;
6. L'usage de la calculatrice est strictement interdit ;
7. La possession des téléphones mobiles, de tout appareil électronique intelligent et des documents papiers est strictement **INTERDITE** dans la salle de passation ;
8. Toute réponse ne respectant pas les règles citées ci-dessus sera rejetée ;
9. Chaque question est notée sur un **(1) point** ;
10. Chaque réponse incorrecte sera notée par **zéro (0)**.

Partie 1 : Systèmes et réseaux

Q1	En informatique, un allocateur (dispatcher) est :
A	Un registre de l'UAL pris par défaut pour les calculs
B	Un programme du système d'exploitation qui s'occupe de la répartition du temps du CPU entre divers processus
C	Un processus automatique des SGBD qui calcule le nombre total d'enregistrements par table
D	Un microprogramme assurant l'interface entre le matériel et le logiciel

Q2	Dans un microprocesseur, un compteur ordinal est un registre qui :
A	Contient l'adresse mémoire de la première instruction du processus en cours d'exécution
B	Contient toutes les adresses mémoires des instructions du processus en cours d'exécution
C	Contient l'adresse mémoire de l'instruction en cours d'exécution ou à exécuter
D	Contient l'adresse mémoire de l'instruction ayant causé l'interruption du processus en cours

Q3	Dans une mémoire associative :
A	Le temps d'accès est identique pour toutes les informations, quelle que soit leurs adresses
B	L'accès aux informations se fait par une clé à laquelle est associée une information
C	L'accès à une information ne peut être fait qu'après avoir accédé à toutes celles qui la précèdent
D	La mémoire est associée au CPU pour accélérer l'accès à la mémoire centrale

Q4	Une mémoire statique est :
A	Une mémoire qui ne perd pas son contenu lorsqu'elle n'est plus sous tension
B	Une mémoire qui perd son contenu lorsqu'elle n'est plus sous tension et qui en plus doit être rafraîchie plusieurs fois par seconde pour ne pas perdre son contenu
C	Une mémoire qui perd son contenu lorsqu'elle n'est plus sous tension mais qui n'a pas besoin de rafraîchissement
D	Une mémoire qui perd son contenu lorsqu'elle n'est plus sous tension mais qui a besoin de rafraîchissement chaque fois qu'elle est sollicitée

Q5	La taille en mots de 32 bits d'un périphérique de stockage de 2 Mo est :
A	1 Mmots
B	2 Mmots
C	512 Mmots
D	512 Kmots

Q6	Si le registre d'adresse d'une mémoire comporte 32 bits, la taille de cette mémoire exprimée en mots de 16 bits est :
A	2 Go
B	4 Go
C	6 Go
D	8 Go

Q7	Un fichier contenant 1500 caractères est stocké sur un disque dur. Sachant qu'un caractère est codé sur 1 octet et chaque secteur contient 128 bits dont 8 octets sont réservés, le nombre de secteur nécessaire au stockage de ce fichier est :
A	12.5
B	13
C	187.5
D	188

Q8	Dans les télécommunications, on utilise des codes qui permettent la détection des erreurs. Le CRC est la méthode la plus utilisée. Elle désigne une méthode des codes :
A	Polynômes
B	Préférentiels
C	Transversaux
D	Différentiels

Q9	Les quatre couches qui constituent le modèle TCP/IP sont :
A	Physique – Internet – Transport – Application
B	Physique – Réseau – Transport – Application
C	Réseau – Internet – Transport – Application
D	Réseau – Session – Transport – Application

Q10	Les ports réservés appelés Well Known Ports sont :
A	Uniquement les ports de 0 à 39
B	Les ports de 0 à 1023
C	Les ports de 1024 à 49151
D	Les ports de 49152 à 65535

Q11	Le numéro du port réservé au service HTTP est :
A	21
B	23
C	70
D	80

Q12	La longueur d'une adresse MAC est :
A	16 bits
B	32 bits
C	48 bits
D	64 bits

Q13	Parmi ces écritures, celle qui représente une adresse MAC est :
A	0A:3F:52:10:GH:00
B	AA:BB:CC:DD:EE:FF
C	10:12:00:25:10
D	AE:12:50:30:40:50:10

Q14	Pour afficher une adresse MAC d'un ordinateur sous Windows, on exécute la commande :
A	Ipconfig
B	Ipconfig/all
C	Ping
D	Ping/all

Q15	L'emplacement d'une ressource sur Internet est indiqué par :
A	Le TCP
B	L'IP
C	L'URL
D	Le www

Q16	Une adresse IPv4 est codée sur :
A	16 bits
B	32 bits
C	64 bits
D	128 bits

Q17	Sous linux, la commande qui permet de ramener un processus de l'arrière-plan au premier plan est :
A	foreground [%process_id]
B	fg [%process_id]
C	background [%process_id]
D	bg [%process_id]

Q18	Sous linux, pour exécuter un processus en arrière-plan on utilise :
A	% process_id
B	process_id %
C	process_id &
D	& process_id

Q19	Sous linux, la commande sudo su permet de :
A	Générer une liste de processus en cours d'exécution
B	Basculer vers l'utilisateur root
C	Continuer un processus après connexion
D	Créer un processus background

Q20	Sous linux, pour laisser un processus actif même si l'utilisateur qui initie son démarrage est déconnecté on utilise :
A	La commande bg
B	La commande nohup
C	La commande kill
D	La commande sudo

Q21	Sous l'invite de commande Windows, la commande : C:\users\admin\educinv> attrib +r *.txt :
A	Supprime l'attribut lecture seule à tous les fichiers texte du répertoire educinv
B	Assigne l'attribut lecture seule à tous les fichiers texte du répertoire educinv
C	Assigne l'attribut fichier archive à tous les fichiers texte du répertoire educinv
D	Supprime l'attribut fichier archive à tous les fichiers texte du répertoire educinv

Q22	Sous l'invite de commande Windows, la commande Systeminfo Affiche des informations sur :
A	Tout le système
B	Le matériel
C	Le système d'exploitation
D	Le processeur

Q23	La commande Windows compmgmt permet de lancer l'outil :
A	Gestion des tâches
B	Editeur de registre
C	Gestion de l'ordinateur
D	Analyseur de performance

Q24	La variable d'environnement %windir% fait référence :
A	Au chemin d'accès au répertoire par défaut contenant les programmes utilisateur
B	Au chemin d'accès au répertoire racine du système
C	Au chemin d'accès du répertoire temporaire pour les applications
D	Au chemin d'accès au répertoire du système

Partie 2 : Développement

Q25	Après l'exécution de l'algorithme suivant : <pre> ALGORITHME Calcul VARIABLES A,S : ENTIER ; DEBUT LIRE(A) ; S ← A – A DIV 10*10 ; // DIV désigne la division entière ECRIRE(S) ; FIN. </pre> Si la Valeur de A est 125, la valeur de S sera :
A	0
B	5
C	124
D	123.75

Q26

L'algorithme suivant :

```

ALGORITHME Somme
VARIABLES n, resultat : ENTIER ;
DEBUT
    resultat ← 2;
    LIRE(n) ;
    TANT QUE resultat < n FAIRE
        resultat ← resultat + 2 ;
    FinTq
    resultat ← resultat + 2 ;
    ECRIRE( resultat ) ;
FIN.

```

a pour résultat :

A	n+3 si n est paire ou n+2 si n est impaire
B	n+2 si n est paire ou n+3 si n est impaire
C	n si n est paire ou n+1 si n est impaire
D	n+1 si n est paire ou n si n est impaire

Q27

L'algorithme suivant :

```

ALGORITHME A_Decouvrir
VARIABLES a TABLEAU[1 :n] ;
          p, i, aux: ENTIER ;
CONST n=10 ;
Permut : BOOLEEN ;

DEBUT
    p ← 0 ; permut ← VRAI ;
    TANT QUE Permut = VRAI FAIRE
        Permut ← FAUX ;
        POUR i=1 à n-1-p FAIRE
            SI a[i] > a[i+1] ALORS
                aux ← a[i] ;
                a[i] ← a[i+1]
                a[i+1] ← aux ;
                Permut ← VRAI ;
            FinSi ;
        FinPour
        p ← p+1 ;
    FinTq
FIN.

```

implémente un :

A	Tri par insertion
B	Tri bulle
C	Tri fusion
D	Tri Shell

Q28	En algorithmique, la structure Enregistrement sert à rassembler au sein d'une seule entité un ensemble fini d'éléments :
A	De mêmes types
B	De types obligatoirement différents
C	De types éventuellement différents
D	De types chaîne de caractère

Q29	Soit le pointeur ptr défini de la manière suivante : VAR *ptr : RÉEL ; le pointeur ptr :
A	Est initialisé de façon implicite et prend la valeur nil
B	Est initialisé de façon implicite et prend la valeur 0
C	N'est pas initialisé mais il contient un réel quelconque
D	N'est pas initialisé et contient une adresse au hasard

Q30	Soit l'extrait de l'algorithme suivant : VAR *c : caractère VAR lettre : caractère c ← &lettre la variable c stocke :
A	L'adresse de la variable lettre
B	Le contenu de la variable lettre
C	L'adresse et la valeur de type caractère
D	Une valeur de type caractère

Q31	L'appel f(2,10) de la fonction définie comme suit : Fonction f(X : Réel, n : Entier) : SI n=0 ALORS Retourne(1) ; SINON Retourne(f(X,n-1)*X) ; FinSi FinFonction affiche :
A	20
B	100
C	1024
D	512

Q32	La complexité d'un algorithme permet de mesurer son temps d'exécution en fonction de :
A	La taille des données passées en paramètres
B	Son nombre de lignes de code
C	Son nombre de paramètres
D	Son implémentation

Le programme C suivant :

```
#include <stdio.h>
void
f (int x)
{
    printf ("%d\t", x);
}

int
main ()
{
    int x = 456;
    f (123);
    printf ("%d", x);
    return 0;
}
```

Q33

affiche :

A	123	123
B	123	456
C	456	456
D	Erreur	

Le programme suivant :

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int x = 2;
    switch (x)
    {
        case 1:
            x = 4;
        case 2:
            x = 5;
        case 3:
            x = 6;
    }
    printf ("%d\n", x);
    return 0;
}
```

Q34

affiche :

A	2
B	4
C	5
D	6

Q35	Lequel des parcours suivants affiche les nœuds d'un arbre binaire de recherche dans l'ordre croissant ?
A	En largeur
B	Préfixe
C	Infixe
D	Postfixe

Q36	Le programme C suivant : <pre>#include <stdio.h> void main (void) { int t[4] = { 50, 8, 30, 9 }; printf ("%d", *(t + 3)); }</pre> affiche :
A	9
B	33
C	53
D	100

Q37	L'exécution de ce programme : <pre>#include <stdio.h> int f(int *t, int x) { int a, b, mid; a = 0; b = sizeof (t); while (a <= b) { mid = (b + a) / 2; if (t[mid] == x) return 'a'; if (t[mid] < x) a = mid + 1; else b = mid - 1; } return 'b'; } void main () { int t[10] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11 }; printf ("%d", f (t, 7)); }</pre> affiche :
A	a
B	b
C	97
D	98

L'algorithme suivant :

Variables m, n, i, j, temp : Entiers;
Tab : Tableau d'entiers;

DEBUT

// n est la taille du tableau dont les valeurs sont

//préalablement saisies

POUR i de 1 jusqu'à n-1 FAIRE

m ← i;

POUR j de i+1 jusqu'à n FAIRE

SI Tab[j] < Tab[m] ALORS

m ← j;

FinSi ;

FinPour ;

temp ← Tab[m] ;

Tab[m] ← Tab[i] ;

Tab[i] ← temp ;

FinPour ;

FIN.

implémente le tri :

www.educaprof.com

Q38

A	Par sélection
B	Par insertion
C	À bulle
D	Par fusion

Q39

La complexité d'un algorithme de recherche dichotomique récursive dans un tableau est d'ordre de :

A	n
B	n^2
C	$\log(n)$
D	$n\log(n)$

L'exécution du programme C suivant :

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a = 10, b = 20;
    int c = a;
    a = b;
    b = c;
    printf("%d %d", a, b);
    return 0;
}
```

Q40

affiche :

A	10	20
B	10	10
C	20	20
D	20	10

Q41	L'algorithme de Dijkstra permet de calculer les plus courts chemins dans un graphe pondéré. Laquelle des conditions suivantes doit être vérifiée pour qu'il fonctionne ?
A	Le graphe doit être sans cycles
B	Le graphe doit être orienté
C	Tous les poids doivent être positifs
D	Tous les poids doivent être différents

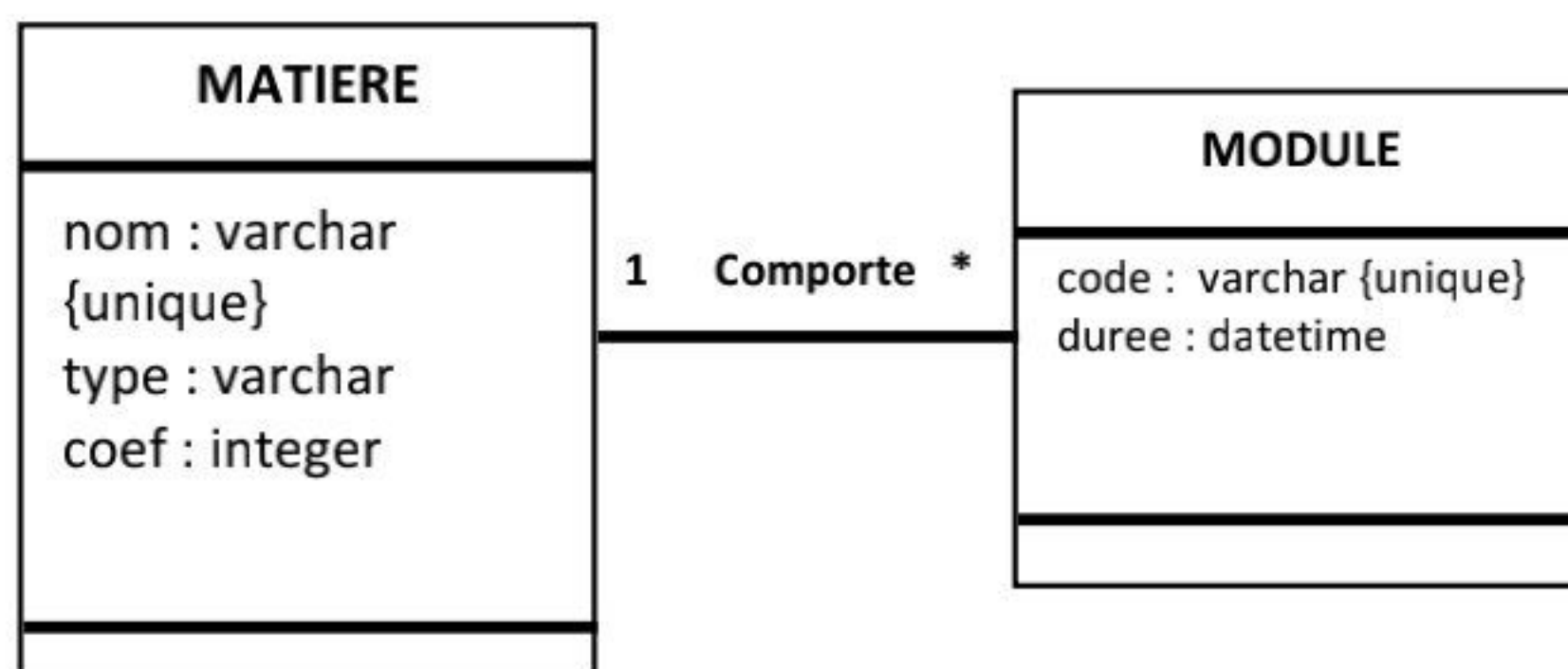
Q42	L'exécution du programme C suivant : <pre> #include <stdio.h> int main() { int Tab[] = {1, 2, 3, 4}; int S = 0; for(int i = 1; i < 4; i++) { S += Tab[i]; } printf("%d", S); return 0; } </pre> affiche :
A	10
B	9
C	6
D	Erreur !

Q43	L'exécution du programme C suivant : <pre> #include <stdio.h> int main() { int n = 1 + 6 / 3 + 2 * 5; printf("%d", n); return 0; } </pre> affiche :
A	13
B	6
C	5
D	1

Q44	En UML, dans un diagramme de séquence, pour qu'un objet puisse envoyer un message à lui-même :
A	La flèche d'envoi part de l'objet et y revient
B	La flèche d'envoi part de l'objet et revient plus bas sur sa ligne de vie
C	La flèche d'envoi part de l'objet et revient plus haut sur sa ligne de vie
D	La flèche d'envoi part de la ligne de vie de l'objet et revient sur l'objet

Q45

Dans le diagramme ci-dessous, comment appelle-t-on la relation entre la classe MATIERE et la classe MODULE ?



A Un lien

B Une association

C Une relation

D Une méthode

Q46

En UML, les diagrammes de séquences permettent de :

A Modéliser à quoi sert le système en organisant les interactions avec les acteurs

B Décrire comment les éléments du système interagissent entre eux et avec les acteurs

C Spécifier la structure et les liens entre les objets dont dispose le système

D Décrire les exigences et le comportement du système

Q47

Quel est le diagramme UML qui sert à présenter les instances de classes utilisées dans le système ?

A Diagramme de séquences

B Diagramme d'objets

C Diagramme de classes

D Diagramme de composants

Le schéma relationnel ci-dessous concerne les questions de Q48 à Q53

TECHNICIEN (idTech, nom, prénom, spécialité)

GROUPE (idgrp, nom, responsable)

ELEVE (idelv, nom, prénom, état, datenaissance, dateDernièreConsultaion, #idgrp)

TYPEINCIDENT (idType, description, tempsSoinsPrévu)

INCIDENT (idInc, remarques, dateins, dateinsCloture, #idelv, #idType)

SOINS (ids, datesDébut, datesFin, #idInc, #idTech)

Q48

Dans une table, un champ indexé avec doublon permet :

A D'identifier d'une façon unique un enregistrement

B D'optimiser la recherche d'un enregistrement selon la valeur du champ

C De trier les enregistrements suivant ce champ

D D'identifier une clé primaire

Q49	Dans une requête de sélection SQL, le mot clé DISTINCT permet :
A	D'appliquer l'intégrité référentielle
B	De supprimer les doublons
C	De supprimer les jointures
D	D'appliquer les jointures

Q50	La requête SQL permettant d'obtenir le nombre d'incidents non clôturés est :
A	SELECT * FROM INCIDENT WHERE dateinsCloture Is NULL ;
B	SELECT * FROM INCIDENT HAVING dateinsCloture Is NULL ;
C	SELECT count(*) FROM INCIDENT WHERE dateinsCloture = 0 ;
D	SELECT count(*) FROM INCIDENT WHERE dateinsCloture Is NULL ;

Q51	La requête SQL qui affiche le nombre d'élèves ayant un nombre d'incidents supérieur à 10 pour chaque groupe est :
A	SELECT GROUPE.nom FROM GROUPE INNER JOIN (ELEVE INNER JOIN INCIDENT ON ELEVE.idelv = INCIDENT.idelv) ON GROUPE.idgrp = ELEVE.idgrp GROUP BY GROUPE.nom HAVING (((Count(INCIDENT.idInc))>10));
B	SELECT GROUPE.nom FROM GROUPE INNER JOIN (ELEVE INNER JOIN INCIDENT ON ELEVE.idelv = INCIDENT.idelv) ON GROUPE.idgrp = ELEVE.idgrp GROUP BY GROUPE.nom HAVING ((INCIDENT.idInc)>10);
C	SELECT GROUPE.nom FROM GROUPE INNER JOIN (ELEVE INNER JOIN INCIDENT ON ELEVE.idelv = INCIDENT.idelv) ON GROUPE.idgrp = ELEVE.idgrp GROUP BY GROUPE.nom HAVING (((sum(INCIDENT.idInc))>10));
D	SELECT GROUPE.nom FROM GROUPE INNER JOIN (ELEVE INNER JOIN INCIDENT IN ELEVE.idelv = INCIDENT.idelv) IN GROUPE.idgrp = ELEVE.idgrp GROUP BY GROUPE.nom HAVING (((Count(INCIDENT.idInc))>10));

Q52	La requête SQL permettant d'obtenir la durée de chaque soin est :
A	SELECT SOINS.ids, DiffDate("d",[datesDébut],[datesFin]) AS Durée FROM SOINS;
B	SELECT SOINS.ids, DiffDate("d",[datesFin],[datesDébut]) AS Durée FROM SOINS;
C	SELECT SOINS.ids, DateDiff("d",[datesFin],[datesDébut]) AS Durée FROM SOINS;
D	SELECT SOINS.ids, DateDiff("d",[datesDébut],[datesFin]) AS Durée FROM SOINS;

Q53	La requête SQL permettant d'afficher la liste des groupes n'ayant jamais d'incidents est :
A	SELECT GROUPE.nom, INCIDENT.idInc FROM GROUPE INNER JOIN (ELEVE LEFT JOIN INCIDENT ON ELEVE.idelv = INCIDENT.idelv) ON GROUPE.idgrp = ELEVE.idgrp WHERE (((INCIDENT.idInc) Is Null));
B	SELECT GROUPE.nom, INCIDENT.idInc FROM GROUPE INNER JOIN (ELEVE RIGHT JOIN INCIDENT ON ELEVE.idelv = INCIDENT.idelv) ON GROUPE.idgrp = ELEVE.idgrp WHERE (((INCIDENT.idInc) Is Null));
C	SELECT GROUPE.nom, INCIDENT.idInc FROM GROUPE LEFT JOIN (ELEVE LEFT JOIN INCIDENT ON ELEVE.idelv = INCIDENT.idelv) ON GROUPE.idgrp = ELEVE.idgrp WHERE (((INCIDENT.idInc) Is Null));
D	SELECT GROUPE.nom, INCIDENT.idInc FROM GROUPE RIGHT JOIN (ELEVE LEFT JOIN INCIDENT ON ELEVE.idelv = INCIDENT.idelv) ON GROUPE.idgrp = ELEVE.idgrp WHERE (((INCIDENT.idInc) Is Null));

Q54	En HTML, pour créer un lien vers la page d'accueil du MEN, on écrit :
A	 MEN
B	
C	 MEN
D	

Q55	Avec la règle CSS suivante : <pre> a:hover { font-weight: bold; }</pre>
A	Le texte de tous les liens hypertextes visités se transforme en gras
B	Le texte de tous les liens hypertextes visités se transforme en gras au survol de la souris
C	Le texte de tous les liens hypertextes se transforme en gras au survol de la souris
D	Le texte de tous les liens hypertextes non visités se transforme en gras au survol de la souris

Q56	Quel est le modificateur d'accès le plus contraignant à un membre d'une classe :
A	private
B	public
C	protected
D	static

Q57	Dans la programmation orientée objet, un attribut statique est aussi appelé :
A	Variable d'instance
B	Variable de classe
C	Variable d'interface
D	Variable locale

Q58	En POO, le moyen qui permet de convertir des objets du monde réel en termes de classe est :
A	Polymorphisme
B	Encapsulation
C	Abstraction
D	Héritage

Q59	En POO, le fait d'avoir une instance de classe dans une autre, et ainsi permettre aux deux d'interagir ensemble est :
A	Une association
B	Une agrégation
C	Une encapsulation
D	Une composition

Q60	En POO, l'encapsulation est un mécanisme :
A	Consistant à rassembler les données et les méthodes au sein d'une structure en cachant l'implémentation de l'objet
B	Permettant de définir une entité comme étant liée à plusieurs entités de classe différentes
C	Consistant en la définition et l'interaction de briques logicielles appelées objets
D	Permettant d'avoir une instance de classe dans une autre, et ainsi permettre aux deux d'interagir ensemble

Partie 3 : Logiciels

Q61	La taille d'un fichier audio, mono, d'une durée de 512 secondes, numérisé avec une fréquence d'échantillonnage de 1 KHz et un codage sur 16 bits est :
A	500 Ko
B	512 Ko
C	1000 Ko
D	1024 Ko

Q62	Sur un moniteur à 72 dpi, l'espace mémoire occupée par l'image caractérisée par : – Taille : 2.54 cm x 2.54 cm – Résolution : 144 dpi – Mode : RVB (3 octets) est :
A	29.29 octet
B	254 octet
C	29.29 Ko
D	254 Ko

Q63	Une image matricielle est caractérisée par :
A	Une forme fixe lorsqu'on change ses dimensions
B	Une qualité fixe lorsqu'on augmente le zoom
C	Un nombre variable de pixels
D	Un nombre fixe de pixels

Q64	Sous Word, le raccourci clavier permettant d'insérer un espace insécable est :
A	Ctrl + Maj + Espace
B	Ctrl + Alt + Espace
C	Ctrl + Espace
D	Maj + Espace

Q65	Sous Word, la touche F4 permet de :
A	Figurer un objet
B	Libérer un objet
C	Répéter la dernière action
D	Annuler la dernière action

Q66	La taille d'une police de caractère est exprimée en :
A	Pouce
B	dpi
C	Point
D	mm

Q67	Pour visualiser l'ensemble des diapositives d'une présentation sur un même écran, on utilise le mode d'affichage :
A	Normal
B	Trieuse
C	Plan
D	Diaporama

Q68	Les formes de dessin prédéfinies dans Powerpoint sont de type :
A	Matriciel
B	Vectoriel
C	Sectoriel
D	Pixiel

Q69	Si une présentation PowerPoint possède l'extension pptm, c'est qu'elle contient :
A	Un modèle de présentation
B	Un objet multimédia
C	Un complément PowerPoint
D	Une macro

Q70	En mode diaporama, on peut simuler un rayon laser en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé ainsi que la touche :
A	Ctrl
B	Alt
C	Maj
D	Entrée

Q71	La formule qui donne le résultat « 212 Maroc » dans la cellule B1, si le contenu de A1 est « 212 Rabat » est :
A	=CONCATENER(A1;" Maroc")
B	=GAUCHE(A1;3) & " Maroc"
C	=REEMPLACER(A1;1;"Rabat";" Maroc")
D	=CONCATENER(B1;" Maroc")

Q72	Si on recopie la formule =2*B\$4 de A4 en C5, quelle formule obtient-on en C5 ?
A	=2*B5
B	=2*B\$4
C	=2*D\$4
D	=2*D4

Q73	Pour arrondir le nombre 1520.32 saisi dans la cellule F5, à zéro décimale derrière la virgule, on utilise la formule :
A	=ENT(F5)
B	=ARRONDI(F5;0)
C	=ARRONDI.INF(F5;0)
D	=ARRONDI.INF(F5;1)

Q74	Quel est le résultat de la formule ci-dessous lorsque la cellule H1 contient 1970Rabat ? =REEMPLACER(GAUCHE(H1;4);1;4;2022)&" "&DROITE(H1;5)
A	1970 Rabat
B	2022 Rabat
C	1970
D	2022

Q75	Dans PowerPoint, la page de commentaires permet d'associer, des commentaires à :
A	La présentation
B	Une diapositive
C	Tout le diaporama
D	Un objet dans une diapositive

Q76	Dans PowerPoint, une transition est une animation qui a lieu lors :
A	Du démarrage d'un diaporama
B	De l'arrêt d'un diaporama
C	Du passage d'une diapositive à une autre
D	Du démarrage d'une vidéo

Q77	Le rôle du masque de saisie LLLLL affecté à un champ de type texte dans Access est de :
A	Limier la saisie à 5 caractères alphabétiques majuscule
B	Limier la saisie à 5 caractères alphabétiques facultatifs
C	Limier la saisie à 5 caractères alphabétiques obligatoires
D	Limier la saisie à 5 caractères alphabétiques minuscule
Q78	Sous Access, un index permet :

A	D'accélérer la recherche des enregistrements
B	D'assurer l'intégrité référentielle
C	D'indiquer le champ unique qui servira à la recherche des enregistrements
D	D'indiquer que le champ est unique et non nul

Q79	Sous Access, pour faire un test logique, on utilise la fonction intégrée :
A	SI
B	VraiFaux
C	PremVrai
D	Eval

Q80	Sous Word, quel code du champ choisir pour insérer en pied de page : <i>Page 1 Sur 10</i>
A	Page {NUMPAGE} Sur {NBPAGES}
B	Page {NUMPAGE} Sur {PAGES}
C	Page {PAGE} Sur {NUMPAGES}
D	Page {PAGE} Sur {PAGES}