

# Séance 1

## Niveau 6 - Période 2 - Semaine 1

Thème : Mes opinions et mes émotions

### 🕒 Objectifs de la séance

Durée totale : 55 min

- **Vocabulaire** : Acquérir le lexique pour exprimer une opinion sur les jeux vidéo (avantages/inconvénients).
- **Communication** : Décrire une scène et argumenter simplement (utile, dangereux, amusant...).

### 🖥️ Étape 1 : Présentation du vocabulaire (25 min)

Support : Vidéo / Images avec le personnage Majd

#### 1. Découverte des mots

L'enseignant présente les mots un par un.

- **Noms** : Les jeux vidéo, La concentration, En ligne.
- **Verbes** : Fatiguer, Développer, Oublier.
- **Adjectifs/Adverbes** : Utile, Bon, Mauvais, Violent, Amusant, Trop.

#### 2. Focus : Les Contraires

Mise en évidence de l'opposition :

**Bon ≠ Mauvais**

#### 3. Répétition

Consigne : "Répétons ensemble : En ligne - Fatiguer - Amusant - Développer..."

### 🔍 Étape 2 : Exploitation (20 min)

Support : Scène avec Karim et Salma

#### 1. Observation silencieuse

Consigne : "Observez cette scène pendant 30 secondes. C'est Karim et Salma." (Majd décrit l'image).

#### 2. Questions de compréhension

L'enseignant interroge les élèves pour vérifier la compréhension et l'expression :

- "Qui est-ce?"
- "Que fait Karim?"
- "Comment sont les jeux vidéo de Karim?"
- "Que dit Salma à Karim?"
- "Pourquoi il ne faut pas jouer **trop** aux jeux vidéo?"

#### 3. Prise de parole

Challenge : "C'est à vous maintenant. Qui veut passer au tableau pour décrire l'image comme Majd?"

### 📖 Étape 3 : Activités (10 min)

Support : Ardoise et Livret (Page 34)

#### Activité 1 : Identification (Ardoise)

L'enseignant demande d'écrire le numéro correspondant au mot entendu.

- "Écrivez le numéro du mot **Concentration**."
- "Écrivez le numéro du mot **Mauvais**."
- "Écrivez le numéro du mot **Trop**."
- "Écrivez le numéro du mot **Amusant**."

#### Activité 2 : Oral en binôme (Livret)

Consigne : "À tour de rôle : l'un montre une image, l'autre dit le mot."

#### Devoirs

"À la maison, faites les activités 1 et 2 sur le livret. Vous devez écrire les mots appris."